1. 在页面内居中（水平和垂直方向）\*3
2. Ie6中为什么不能设置1px高的div
3. div中内容没有撑开高度的原因，怎么解决
4. 双倍边距bug
5. 如何让div水平排列
6. 定义id名和class名有什么区别
7. CSS有几种引入方式？link和@import有什么区别
8. 表格的标签
9. 在IE中给div设display:inline-block;它还会占一行不
10. 如何制作渐变效果
11. 上下两个div分别设置了margin-bottom和margin-top，两个div之间的距离是多少？
12. 除了ul、ol还用什么写列表
13. 如果不写头部声明会有什么问题
14. 如何优化你的页面
15. 响应式布局是什么怎么用？
16. Hack是什么怎么用？
17. Border 虚边
18. Css常见兼容性问题，如何解决？
19. Css常见选择器有哪些？优先级？
20. 你如何理解绝对定位和相对定位的？都用在什么地方？有什么优点和缺点？
21. HTML静态页面出现中文乱码如何解决？
22. 下列哪个选择器优先级是最高的？

a. #a b. .a .b .c .d .e .f .g .h .i .j .k .l .m .n .o c. #a .b d. div.b#a

1. 写CSS命令，设置字体为宋体，12px大小，颜色为#eeeeee,加粗。
2. 常用布局属性有哪些？有什么特点？
3. web网页中常见的图片格式有哪些？分别有什么特点？
4. 块属性标签与行属性标签的区别？哪些标签是块属性的，哪些是行的？
5. 一个div，要求实现当内容过少时，div的最低高度为200px，当内容较多时，div的高度被内容撑开。
6. 如何实现浮动元素居中
7. 已知一个div内有一个img，两者的高度均不知道，但图片的高度一定小于div的高度。用css实现图片在div内的垂直居中。
8. HTML静态页面出现中文乱码如何解决？
9. 下列标签既是行内属性标签又可以设宽高的标签是？

A. div B. span C. input D. img E. h1

1. 用一两句话说一下你对“盒模型”这个概念的理解，和它都涉及到哪些css属性。
2. 外边距、内边距、边框有几种书写形式,列举说明。
3. 有上下两个div，上一个div 设置margin-bottom：10px；下一个div设置margin-top： 5px；那么两个div最后的间距是多少？
4. 写出下列CSS命令的最简写法{margin-left:20px; margin-bottom:50px; margin-right:20px; margin-top:20px;}
5. 我们用hack调兼容时，用到如下命令 div{height：300px；\*height：400px；\_height：500px;}，在ie6里div显示高度是多少，火狐里显示高度是多少？
6. 三层嵌套用在什么地方最合适，有什么优点。
7. 背景图合并用在什么地方最适合，有什么优点。
8. 页面如何在浏览器里达到居中，并且左右自适应？
9. HTML5版本类型声明怎么写。有什么用？
10. 书写ol，ul，table的嵌套规范
11. 前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？
12. img的alt和title有什么区别？
13. HTML代码的书写规范有哪些？
14. 浏览器的调试工具有哪些？都有什么功能？
15. table的合并边框属性是什么？跨行是什么？跨列是什么？别写反了
16. CSS是什么？有什么用处。
17. 你知道less,sass这些东西么；
18. 解释W3C
19. 页面重构
20. div+css与table布局的有何区别？
21. 后台编码格式不是UTF-8怎么办？
22. input中disabled与readonly有何区别？
23. input属性有哪些？
24. display的属性值有哪些？
25. 标签的隐藏（display:none和visibility:hidden）的区别
26. 使用display:inline-block在IE6中不能正常显示，如何解决？
27. png图片有几种格式
28. position属性值，如只写了absolute，是相对谁定的位？
29. CSS选择器中div.ps是什么意思
30. css样式引用和js引入的位置问题（为什么会放在头部或者底部）。
31. 下列成立的是（）

A. null==undefined B. NaN!＝NaN C.false==0 D. "5"==5 E. undefined==0

1. 在下面的XHTML标签中，正确地标记折行的是（）

A. <br /> B. <break> C. <br> D.</br>

1. 下面不支持overflow-y属性的浏览器是（）

A. IE7 B. Firefox3.1 C. Safari3.1 D. Opera 9.5下面那几项是HTML4.01中不建议使用的（）

A. <font></font> B. <em></em> C. <u></u> D. <i></i>

1. 读下面一段代码，相邻div的垂直外边距是多少？

<!—xhtml1.0-->

<html>

<head>

<style type="text/css">

div{height: 50px; margin: 50px; background-color: #999;}

</style>

</head>

<body>

<div></div>

<div></div>

<div></div>

</body>

</html>

1. 读下面一段代码，div#a和div#b哪个叠放层次更高，a覆盖b还是b覆盖a？

<!—xhtml1.0-->

<html>

<head>

<style type="text/css">

body{margin: 0;padding: 100px;background-color: #000;}

div.elem{width: 100px;height: 120px;margin-top: -40px;

background-color:#FCE5A6;border: 1px solid #FFF;

position: absolute;

}

div.box{margin-top: -50px;padding: 10px 20px;

width: 100px;height: 100px;

background-color: #F97C01;border: 1px solid #FFF;

position: relative;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="box" style="z-index: 2;">

<div class="elem" id="a" style="z-index: 3;">a</div>

</div>

<div class="box" style="margin-left: 60px; z-index: 1;" >

<div class="elem" id="b" style="z-index: 4;">b</div>

</div>

</body>

</html>

1. 标签语义化和CSS命名语义化有什么好处？
2. 某种效果，有两种实现方案都可以实现，方案一：<img>标签；方案二：背景图，两个方案如何取舍？衡量的标准是什么?
3. 应用DIV+CSS写出一个固定宽度的三列布局，能够使内容根据屏幕大小自适应居中。
4. CSS布局中，拥有布局(haslayout)有什么作用？怎样触发元素拥有布局？块级格式化范围(Block Formatting Context简称BFC)有什么作用？怎样触发元素BFC特性？
5. 你做的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核是什么？经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？怎么会出现？解决方法是什么？（至少说3个）
6. 什么是CSS浮动问题？如何清除浮动？写出所有你知道的方法
7. 触发haslayout的方法
8. ie浏览器Hack的写法
9. 清除浮动的方法
10. 用css分别实现某个DIV元素上下居中和左右居中。
11. 表单中有一些checkbox该如何提交值，name一样吗
12. 你能描述一下渐进增强和优雅降级之间的不同吗?
13. 你如何对网站的文件和资源进行优化？
14. 如果你接到了一个使用Tab来缩进代码的项目，但是你喜欢空格，你会怎么做？
15. 你都使用那些工作来测试代码的性能？

构建化工具：1.时间点测试 2.单元测试 3.断言

1. 'data-'属性的作用是什么？

data-\* 属性用于存储页面或应用程序的私有自定义数据。

data-\* 属性赋予我们在所有 HTML 元素上嵌入自定义 data 属性的能力。

存储的（自定义）数据能够被页面的 JavaScript 中利用，以创建更好的用户体验（不进行 Ajax 调用或服务器端数据库查询）。

data-\* 属性包括两部分：

属性名不应该包含任何大写字母，并且在前缀 "data-" 之后必须有至少一个字符

属性值可以是任意字符串

1. 描述css reset的作用和用途。

CSS Reset 简单地说就是重置浏览器的 CSS 默认属性。

因为浏览器的品种很多，每个浏览器的默认样式也是不同的，比如 <button> 标签，在 IE 浏览器、Firefox 浏览器以及 Safari 浏览器中的样式都是不同的，所以，通过重置 button 标签的 CSS 属性，然后再将 它统一定义，就可以产生相同的显示效果。

1. 解释css sprites,如何使用。

解释：CSSSprites在国内很多人叫css精灵，是一种网页图片应用处理方式。它允许你将一个页面涉及到的所有零星图片都包含到一张大图中去，这样一来，当访问该页面时，载入的图片就不会像以前那样一幅 一幅地慢慢显示出来了。对于当前网络流行的速度而言，不高于200KB的单张图片的所需载入时间基本是差不多的，所以无需顾忌这个问题。

使用：CSS Sprites其实就是把网页中一些背景图片整合到一张图片文件中，再利用CSS的“background-image”，“background- repeat”，“background-position”的组合进行背景定位，background-position可以用数字 精确的定位出背景图片的位置。

1. 你使用CSS预处理器吗？如果有请简单介绍一下

有。CSS预处理器定义了一种新的语言，基本的思想是用一种专门的编程语言，开发者只需要使用这种语言进行编码工作，减少枯燥无味的CSS代码的编写过程的同时，它能让你的CSS具备更加简洁、适应性 更强、可读性更加、层级关系更加明显、更易于代码的维护等诸多好处。

CSS预处理器种类繁多，本次就以Sass、Less、Stylus进行比较。

一.语法

Less用的是标准的CSS语法，因此你可以很方便的把已完成的CSS代码转为预处理器识别的代码，Less默认使用.Less扩展名。

二、变量

　 你可以在CSS预处理中声明变量，并在整个样式单中使用，支持任何类型的变量，例如：颜色、数值（是否包含单位）、文本。然后你可以任意的调取和使用该变量。

而Less的变量名使用@符号开始：

@mainColor: #0982c1;

@siteWidth: 1024px;

@borderStyle: dotted;

body {

color: @publicColor;

border: 1px @borderStyle @mainColor;

max-width: @siteWidth;

}

最容易体现它的好处的是，假设你在CSS中使用同一种颜色数十次，如果你要修改显色，需要找到并修改十次相同的代码，而有了CSS预处理器，修改一个地方就够了。

三、嵌套

如果你需要在CSS中相同的parent引用多个元素，你需要一遍一遍的去写parent。例如：

section {

margin: 10px;

}

section nav {

height: 25px;

}

section nav a {

color: #0982C1;

}

section nav a:hover {

text-decoration: underline;

}

然而如果用CSS预处理器，就可以少些很多单词，而且父节点关系一目了然。

section {

margin: 10px;

nav {

height: 25px;

a {

color: #0982C1;

&amp;:hover {

text-decoration: underline;

}

}

}

}

1. 谈谈你对WEB标准以及W3C的理解与认识。

web标准简单来说可以分为结构、表现和行为。其中结构主要是有HTML标签组成。或许通俗点说，在页面body里面我们写入的标签都是为了页面的结构。表现即指css样式表，通过css可以是页面的结构标 签更具美感。行为是指页面和用户具有一定的交互，同时页面结构或者表现发生变化，主要是有js组成。

web标准一般是将该三部分独立分开，使其更具有模块化。但一般产生行为时，就会有结构或者表现的变化，也使这三者的界限并不那么清晰。

W3C对web标准提出了规范化的要求，也就是在实际编程中的一些代码规范：包含如下几点

1.对于结构要求：（标签规范可以提高搜索引擎对页面的抓取效率，对SEO很有帮助）

1）。标签字母要小写

2）。标签要闭合

3）。标签不允许随意嵌套

2.对于css和js来说

1）。尽量使用外链css样式表和js脚本。是结构、表现和行为分为三块，符合规范。同时提高页面渲染速度，提高用户的体验。

2）。样式尽量少用行间样式表，使结构与表现分离，标签的id和class等属性命名要做到见文知义，标签越少，加载越快，用户体验提高，代码维护简单，便于改版

1. 英文首字母大写

var str = 'hhjd';

var a = str.substring(0,1); //或者substr slice

var b = a.toLocaleUpperCase();

console.log(b);